ONIKUMA

K17 HIGH PERFORMANCE

PROFESSIONAL GAMING HEADSET

SHENZHEN OUNI TECHNOLIGY CO.,LTD
WWW.ONI-KUMA.COM

ONIKUMA

K17 HIGH PERFORMANCE

PROFESSIONAL GAMING HEADSET

K17

K17

GAMING HEADSET

ONIKUMA

K17 HIGH PERFORMANCE

PROFESSIONAL GAMING HEADSET

English.....1-5
日本語.....6-9
Français.....10-14
Deutsch.....15-19
L'italiano.....20-24
Español.....25-29

Product introduction

1. High-quality production unit for supreme audio experience.
2. Skin type protein earmuff for comfort and environmental protection.
3. Lightweight and soft head beam design for the bes
4. LED dazzle light for cool E-sport experience.
5. High sensitivity microphone for delivering more accurate, clear and smooth voice.
6. Volume control button
7. Microphone on-off button
8. 3.5MM International standard (CTIA) device interface (right channel + / ground - /left channel +/ microphone+)
9. USB interface for power supply.
10. Headphone audio input.
11. Headphone microphone input.

Product parameters

Speaker size	50mm	Microphone Impedance	2.2KΩ
Impedance	32Ω±10%	Directionality	omni-directional
Sensitivity	98dB±3dB	Cable length	2.0M
Frequency range	20HZ-20KHZ	LED working voltage	DC5V±15%
Microphone	4.0*1.5MM	Working current	2 5 0mA
Microphone sensitivity	-38dB±3dB	Headset jack	USB+ 3.5mm

Range of application and operating instructions

1. The headset is applicable to 3.5MM quadrupole single plug audio device such as laptop, tablet PC, mobile phone, etc. With the bisected adapter cable of 3.5mm interface, the 3.5mm dual plug of the computer can be used.
2. Generally, the cable end or microphone end is designed on the left-side, so wear the cable end or microphone end on the left ear when wearing headset.
3. When using the headset on computer, please make sure the headset microphone switch is turned on; then make sure the computer microphone switch is turned on. Please find the "speaker" icon in the computer taskbar, and double-click to enter the volume control for settings. And enter into the "voice" for settings on the "Control Panel".
4. Please make sure the headset volume adjustment button is at the minimum volume, and can be adjusted to the appropriate volume.
5. Please use the headset to enjoy the game
6. Support the 32-bit and 64-bit Win7 / Win8 / Win8.1 / Win10/XP.

Compatibility Information

Console/Device	Compatibility	
	Microphone	Audio
Xbox one	Adapter Needed	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Frequently asked questions

1. When playing music by headset , there is accompaniment but no singing?
A) The headset plug is quadrupolar single plug type. The international (CTIA) standard 3.5 mm interface: pin connection is left channel - right channel – ground wire – microphone, which is the most popular connection in the market and the largest application. If the international standard headset is connected to a non-international standard interface, there will arise the phenomenon of background sound only. If the audio device is non-international standard, the adapter cable is needed.

2. When playing music with headset, there is sound but the voice chatting can't work?
A) When using the headset, please make sure that the tone control microphone switch of headset is turned on, and make sure that the microphone works normally;
B) The headset plug is quadrupolar, single plug type with the function of audio/voice combination, and is applicable to single-hole audio device. Please make sure that if your device fits the audio/voice combination interface;
C) The headset plug is quadrupolar, single plug type, while your device may be of tripolar interface.
D) With the bisected adapter cable of 3.5mm interface , you can use the 3.5mm dual plug (headphone and microphone jack) interface of the computer. You can enjoy beautiful music and voice chatting at the same time.

3. When playing music with the headset, there arises the phenomenon of noise , small volume, unclear sound, or one side with sound and the other side without sound?
A) Please check if the plug is well inserted into the interface device;
B) The headset plug is quadrupolar, single plug type, while your device may be of tripolar interface.;

4. When using the headset, there is current sound?
A) Please check if the plug is well inserted into the interface device;
B) There are electrics of strong magnetic field at hand, please take away them (such as the mobile phone, fan ...);
C) Please check if the microphone boost of the computer microphone is turned on. Please open the control panel → sound→ record →level →microphone boost to adjust the microphone boost mode.

Matters needing attention

A) Headphone listening at high volume levels – particularly, overextended periods of time – may damage your hearing.
B) Supervise children when using the equipment, the product is not a toy.
C) The operation of switches on your hi-fi system or plugging in the headphones may cause clicks which at high volume setting may affect your hearing. Therefore, always set the volume control to minimum before switching between different sources (tuner, turntable, CD player, etc.) or plugging in the headset
D) For traffic safety, do not use headphones while driving or cycling.
E) Product specifications are subject to change without notice;
F) If disassemble the headset without authorization, we can not guarantee the quality.

Packing list

1.Gaming headset.
2.3.5mm bisected adapter cable.
3.Operating instruction.

各部の名称

1. スピーカー
2. 蛋白質の革製の密閉型イヤパッド
3. 調節可能のヘッドバンド
4. LEDランプ
5. マイク
6. ボリュームの調節ボタン
7. マイクのON/OFFボタン
8. ケーブル
9. 給電用USBポート
10. 3.5MM国際基準（CTIA）4極ポート
11. イヤホン、マイクが分ける3極のアダプタケーブル

仕様

スピーカー	50mm	マイクロフォンの抵抗	2.2K Ω
抵抗	32Ω±10%	方向性	無指向性
感度	98dB±3dB	線の長さ	2.0M
頻度範囲	20HZ-20KHZ	LED作業電圧	DC5V±15%
マイクロフォン	4.0*1.5MM	作業電流	2 50mA
マイクロフォンの感度	-38dB±3dB	イヤホンのインターフェース	USB+3.5mm
対応ＯＳ：32bitと64 bitのシステムWin7/Win8/Win8.1/Win10/XP			

使用説明

1.3.5MM国際基準（CTIA）4極ポートでデバイスにヘッドセットを差し込んでください。デバイスは3極の場合、イヤホン、マイクが分ける3極のアダプタケーブルをご利用ください。

2.ヘッドセットを装着する時に、ケーブルやマイクの側は左側なので、ご注意ください。

3.マイクを使うときに、マイクスイッチをオンにしてください。また、パソコンでマイクに関連する設定をしてください。

4.イヤホンのボリューム調節ボタンで適切なボリュームを調節してください。

よくある質問

1、音楽を再生する場合、なぜ伴奏の音があるのに歌声がない？
A）.デバイスにしっかり差し込んでいるかをご確認ください。
B）.イヤホン、マイクが分ける3極のアダプタケーブルを使用してください。

2、なぜ音を聞こえてもチャットできない？
A）.コントロールマイクのスイッチがオンになっているかをご確認ください。
B）.デバイスは3極か4極かご確認ください。3極の場合、ヘッドホンにアタプタケーブルを取り付けてから、デバイスに接続してください。
C）.ヘッドホンにアタプタケーブル（イヤホン、マイク分けるポート）を取り付けてから、デバイスに接続してください。

3、音は出るが、ボリュームが小さく、または片側がしか音がない場合はどうする？
A）.デバイスにしっかり差し込むことはご確認ください。
B）.デバイスは3極か4極かご確認ください。3極の場合、ヘッドホンにアタプタケーブルを取り付けてから、デバイスに接続してください。

4、ヘッドセットを使用する時、ハム音がある？
A）.デバイスにしっかり差し込んでいるかをご確認ください。

B）. 強い電磁波（例えば携帯電話、扇風機……）があるものに近づけている場合、ヘッドセットを電磁波があるものから離してください。
C）. パソコンのマイクがマイク強化を起動させているかどうかをチェックしてください。パソコンのコントロールパネル→音声→録音→レベル→マイク強化を起動させ、マイクの強化

注意事項

A）. 聴力に不良な影響をもたらさないように、適切なボリュームを調整してください。
B）. 運転するまたは自転車を乗る場合、安全のために、使用しないでください。
C）. ゲーミングヘッドセットを分解しないでください

部品の名称

1）. ゲーミングヘットセット
2）. 取扱説明書
3）. アダプタケーブル

メーカー保証書

お客様ご自身の修理は大変危険です。分解したり手を加えたりしないでください。
お問い合わせのとき、注文番号のご用意をお願いいたします。

ONIKUMAメーカー保証書	
製品名（品番）	
お買い上げ日	年　月　日
保証期間	お買い上げ日より1年間
問い合わせ先	www.oni-kuma.com
お客様	ご住所
	TEL:　メール:
	ご氏名:

互換性

デバイス	互換性	
	マイク	音声
Xbox one	アダプター必要	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Présentation du produit

1. Production de haute qualité pour une expérience audio suprême.
2. Protège-oreilles protéiné de type peau pour le confort et la protection de l'environnement.
3. Conception de faisceau de tête légère et douce conception pour la meilleure expérience de port.
4. Apportez une expérience sportive électronique cool et dynamique.
5. Microphone haute sensibilité pour une voix plus précise, plus claire et sans caler.
6. Bouton de contrôle du volume.
7. Bouton marche / arrêt du microphone.
8. Interface de standard international 3,5MM (CTIA) (canal droit + / sol / canal gauche + / microphone +)
9. Interface USB pour l'alimentation électrique.
10. Entrée audio casque.
11. Entrée micro casque

Paramètres du Produit

Taille du haut-parleur	50mm	Microphone imperdance	2.2KΩ
Impédance	32Ω±10%	Directivité	omni-directional
Sensibilité	98dB±3dB	Longueur de câble	2.0M
Gamme de fréquence	20HZ-20KHZ	Led tension de travail	DC5V±15%
Microphone	4.0*1.5MM	Courant fonctionnant	25 0mA
Microphone sensibilité	-38dB±3dB	Prise casque	USB+ 3.5mm

Champ D'application et Mode D'emploi

Le casque est applicable aux périphériques audio à fiche quadrupolaire simple de 3,5 mm tels que les ordinateurs portables, PC, téléphones mobiles, tablet, etc. Avec le câble adaptateur bissecté de l'interface 3,5 mm, la prise double ordinateur 3,5 mm peut être utilisée. Et Soutenir le Win7 / Win8 / Win8.1 32 bits et 64 bits /Win10 / XP.

Utilisation (Connexion Directe) Sans Boîtier de Commande

Connectez le casque directement à un ordinateur, à une console de jeu ou à un autre périphérique (mobile ou tablette)
Il a une interface audio 3.5MM. Lorsque vous l'utilisez sur un ordinateur, assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est allumé
Le microphone du casque est allumé, puis assurez-vous que l'interrupteur du microphone de l'ordinateur est allumé. Trouvez l'icône Haut-parleur dans la barre d'état ordinateur et double-cliquez pour accéder au contrôle de volume défini. Puis entrez l'ensemble "voix" sur le "Panneau de configuration"

Uso (PlayStation® 4)

Pour une utilisation optimale avec PlayStation 4 (PS4), connectez l'interface audio du casque à la PS4
Contrôleur de jeu et suivez ces étapes:
1. Allumez la console de jeu PS4.
2. Allez dans le menu Paramètres et sélectionnez-le.
3. Sélectionnez l'option de menu "Appareils" et sélectionnez-la.
4. Faites défiler jusqu'à "Périphériques audio" et sélectionnez-le.
5. Sélectionnez 'Output to Headphones' et sélectionnez "All Audio".

Uso (Xbox® One)

Pour utiliser le casque de jeu avec Xbox One, vous avez besoin de l'adaptateur Xbox One (vendu séparément) qui se connecte à la Xbox®. Étant donné que cet adaptateur a des contrôles de volume intégrés, vous pouvez connecter le casque directement au contrôleur Xbox One.

Compatibility Information

Console/Device	Compatibility	
	Microphone	Audio
Xbox one	Adapter Needed	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Questions Fréquentes

Lorsque vous jouez de la musique par casque, il ya accompagnement mais pas de chant?
La prise de l'écouteur est un type à fiche unique à quatre pôles. Interface standard internationale (CTIA) de 3,5 mm: La connexion par broche est le microphone de la ligne de terre du canal gauche et droit, qui est la méthode de connexion la plus populaire et la plus grande application sur le marché. Si le casque standard international est connecté à une interface non-internationale, seul le bruit de fond se produit. Si le périphérique audio est un standard non international, un câble d'adaptateur est requis.

Il est normal de jouer de la musique avec des écouteurs, mais le chat vocal n'est pas disponible?
A) Lorsque vous utilisez le casque, assurez-vous que l'interrupteur du microphone acoustique du casque est ouvert, assurez-vous que le microphone peut être utilisé normalement;
B) Le casque est d'une seule broche insérée en quadripôle, avec la fonction de combinaison audio / voix, s'applique à l'équipement audio monotrou, assurez-vous le vôtre l'équipement est en ligne avec l'interface audio / voix;
C) La prise de casque est un seul quadrupole connecté, vous pouvez utiliser
le dispositif d'interface à trois pôles;
D) Il peut être équipé d'une ligne de connexion avec une interface Uno-a-Due de 3,5 mm, capable de utiliser l'ordinateur avec une interface double-fiche de 3,5 mm (prise pour le casque et microphone). Vous pouvez profiter de la belle musique et de la conversation vocale.

Lorsque vous utilisez le casque pour jouer de la musique, il y a un environnement bruyant, le volume est petit, la voix n'est pas claire, ou une voix d'un côté alors qu'aucune voix de l'autre côté?
A) Vérifiez si la fiche et le périphérique d'interface sont connectés à leur place;
B) La prise casque est connectée à un seul quadripôle, il est possible d'utiliser le dispositif d'interface à trois pôles;

Y at-il du bruit de courant lorsque vous utilisez un casque?
A) Vérifiez si la fiche et le périphérique d'interface sont connectés à leur place;
B) Le casque est équipé d'appareils avec un fort champ magnétique à proximité, s'il vous plaît se tenir à distance avec des objets magnétiques puissants; (Tels que les téléphones mobiles, ventilateur ...);
C) Vérifiez si le microphone de l'ordinateur est ouvert la force du microphone, s'il vous plaît ouvrir le panneau de contrôle sur l'ordinateur - Son - Enregistrement - Niveau - Microphone, pour ajuster le
le mode de renforcement du microphone.

Attentions

A) L'écoute d'un casque à un volume élevé, en particulier pendant les périodes d'extension excessive, peut endommager votre audition.
B) Surveiller les enfants tout en utilisant l'équipement, le produit n'est pas un jouet.
C) Le fonctionnement des commutateurs de votre système hi-fi ou le branchement des écouteurs peuvent provoquer des claquements qui, à un réglage de volume élevé, peuvent affecter votre audition. Par conséquent, réglez toujours le contrôle du volume au minimum avant de passer d'une source à l'autre (tuner, tourne-disque, lecteur cd, etc.) ou branchez le casque.
D) Pour la sécurité routière, n'utilisez pas les écouteurs lorsque vous conduisez ou faites du vélo.
E) Les spécifications du produit sont sujettes à changement sans préavis;
F) Si Vous démontons le casque sans autorisation, nous ne pouvons pas garantir la qualité.

Contenu de l'emballage
1, Casque de jeu
2, Câble adaptateur bissecté de 3,5 mm
3.Instructions d'utilisation.

Produkteinführung

1. Hochwertigste Produktionseinheit ist für höchstes Audio-Erlebnis
2. Eiweiß-Hauttyp Ohrenschützer ist sehr komfort und umweltfreundlich.
3. Leicht und weich Kopfbalken Design ist für das beste Trageerlebnis.
4. LED blenden Licht ist für cooles E-Sport-Erlebnis.
5. Hochempfindliches Mikrofon ist für eine präzise, klare und sanfte Stimme.
6. Lautstärkeregler
7. Mikrofon aufmachen/zumachen-Taste
8. 3.5MM internationaler Standard (CTIA) Gerätschnittstelle (rechter Kanal + / Unten- / linker Kanal + / Mikrofon +)
9. USB-Schnittstelle für die Stromversorgung.
10. Kopfhörer-Audioeingang.
11. Kopfhörer Mikrofoneingang.

Produktparameter

Lautsprechergröße	50mm	Mikrofonimpedanz	2.2KΩ
Impedanz	32Ω±10%	Direktionalität	omni-directional
Empfindlichkeit	98dB±3dB	Kabellänge	2.0M
Frequenzbereich	20HZ-20KHZ	LED-Betriebsspannung	DC5V±15%
Mikrofon	4.0*1.5MM	Arbeitsstrom	2 50mA
Mikrofonempfindlichkeit	-38dB±3dB	Kopfhörerbuchse	USB+ 3.5mm

Einsatzbereich und Bedienungsanleitung

1. Das Headset ist für 3,5-mm-Quadrupol-Einzelstecker-Audiogerät wie Laptop, Tablet-PC, Mobiltelefon usw. geeignet. Mit dem halbierten Adapterkabel mit 3,5-mm-Schnittstelle kann der 3,5-mm-Doppelstecker des Computers verwendet werden .
2. Im Allgemeinen ist das Kabelende oder das Mikrofonende auf der linken Seite angeordnet, tragen Sie also das Kabelende oder das Mikrofonende am linken Ohr, wenn Sie ein Headset tragen.
3. Stellen Sie bei Verwendung des Headsets am Computer sicher, dass der Mikrofonschalter des Headsets eingeschaltet ist. Stellen Sie dann sicher, dass der Computermikrofonschalter eingeschaltet ist. Finden Sie das "Lautsprecher" -Symbol in der Computer-Taskleiste, und doppelklicken Sie, um den Lautstärkeregler für die Einstellungen einzugeben. Und geben Sie die "Stimme" für die Einstellung in der "Systemsteuerung" ein.
4.Bitte stellen Sie sicher, dass die Lautstärkeeinstellungsknopf für Headset auf die Mindestlautstärke eingestellt ist und auf die entsprechende Lautstärke eingestellt werden kann.
5. Bitte verwenden Sie das Headset, um das Spiel zu genießen
6.Support der 32-Bit und 64-Bit Win7 / Win8 / Win8.1 / Win10 / XP.

Compatibility Information

Console/Device	Compatibility	
	Microphone	Audio
Xbox one	Adapter Needed	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Häufigsten gestellte Fragen:

1. Beim Abspielen von Musik per Headset gibt es Begleitung, aber kein Singen?
A)Der Headset-Stecker ist ein Quadrupol-Einzelstecker. Die internationale (CTIA) Standard-3,5-mm-Schnittstelle: Pin-Verbindung ist Links Kanal-Rechts-Kanal-Masse-Draht-Mikrofon, das ist die beliebteste Verbindung auf dem Markt und die größte Anwendung. Wenn das internationale Standard-Headset mit einer nicht-internationalen Standardschnittstelle verbunden ist, tritt nur das Phänomen des Hintergrundgeräuschs auf. Wenn das Audiogerät nicht internationalen Standards entspricht, wird das Adapterkabel benötigt.
2. Wenn Musik mit einem Headset abgespielt wird, gibt es einen Ton, aber das Voice-Chatten kann nicht funktionieren.
A) Wenn Sie das Headset verwenden, vergewissern Sie sich, dass das Mikrofon des Tonwahlmikrofons eingeschaltet ist, und vergewissern Sie sich, dass das Mikrofon ordnungsgemäß funktioniert.
B) Die Headset Pulg ist Quadrupol, Single-Plug-Typ mit der Funktion der Audio / Voice-Kombination und gilt für Single-Loch-Audio-Gerät. Bitte stellen Sie sicher, dass, wenn Ihr Gerät die Audio / Voice-Kombination-Schnittstelle passt;
C) Der Headset-Stecker ist quadrupolar, Single-Plug-Typ, während Ihr Gerät über ReiPolar-Schnittstelle sein kann.
D) Mit dem halbierten Adapterkabel der 3,5 mm Schnittstelle können Sie die 3,5 mm Dual Plug (Kopfhörer und Mikrofonbuchse) Schnittstelle des Computers verwenden. Sie können schöne Musik und Voice-Chat gleichzeitig genießen.
3. Wenn Musik mit dem Headset wiedergegeben wird, tritt das Phänomen von Rauschen, geringer Lautstärke, unklarem Ton oder einer Seite mit Ton und der anderen Seite ohne Ton auf?
A) Bitte prüfen Sie, ob der Stecker richtig in das Schnittstellengerät eingesteckt ist;
B) Der Kopfhörerstecker ist vierpolig, einstöpsig, während Ihr Gerät eine dreipolige Schnittstelle hat.
4. Wenn Sie das Headset verwenden, gibt es einen aktuellen Ton?
A) Bitte prüfen Sie, ob der Stecker richtig in das Schnittstellengerät eingesteckt ist;
B) Es gibt Elektrik von starken magnetischen Feld zur Hand, bitte nehmen Sie sie (wie das Mobiltelefon, Ventilator ...)
C) Bitte überprüfen Sie, ob die Mikrofonverstärkung des Computermikrofons eingeschaltet ist. Bitte öffnen Sie das Bedienfeld → Sound → Aufnahme → Lautstärke → Mikrofonverstärkung, um den Mikrofon-Boost-Modus einzustellen.

Achtung:

A) Kopfhörer, die bei hohen Lautstärkepegeln hören - insbesondere übermäßig lange Zeit - können Ihr Gehör schädigen.
B) Überwachen Sie bitte die Kinder während Sie das Kopfhörer benutzen, weil das Produkt kein Spielzeug ist.
C) Die Bedienung von Schaltern an Ihrer HiFi-Anlage oder das Anschließen der Kopfhörer kann zu Klicks führen, die bei hoher Lautstärke Ihr Gehör beeinträchtigen können. Stellen Sie daher immer den Lautstärkeregler auf Minimum, bevor Sie unten verschiedenen Quellen (Tuner, Turntable, CD-Player usw.) wechseln oder das Headset anschließen.
D) Verwenden Sie für die Verkehrssicherheit keine Kopfhörer während der Fahrt oder beim Radfahren.
E) Produktspezifikationen können sich ohne vorherige Ankündigung ändern;
F) Wenn Sie das Headset ohne Genehmigung demontieren, können wir die Qualität nicht garantieren.

Packliste

1. Gaming-Headset
2. 3,5 mm halbiertes Adapterkabel.
3. Bedienungsanleitung

Introduzioni prodotto

1. Articolo ad alta qualità per un'esperienza audio senza pari;
2. Padiglioni auricolari proteici di tipo cutaneo per il comfort e la protezione dell'ambiente;
3. Il disegno del cerchietto leggero e regolabile progettato per la migliore esperienza di utilizzo;
4. Luce abbagliante a LED per cool esperienza di E-sport;
5. Microfono di alta sensibilità per trasmettere la voce più precisa, chiara, fluida;
6. Pulsante di regolazione del volume;
7. Pulsante ON/OFF del microfono;
8. 3,5MM Interfaccia standard internazionali (CTIA) dei dispositivi (canale destro +/filo di terra-/
canale sinistro +/microfono+);
9. Interfaccia USB per l'alimentazione per le luci LED;

10. Ingresso audio di cuffie;
11. Ingresso microfono di cuffie.

Parametri di prodotto

Forma dell'altoparlante	50mm	Microphone impedenza	2.2KΩ
Impedenza	32Ω±10%	Direzione	omni-directional
Sensibilità	98dB±3dB	Lunghezza linea	2.0M
Gamma di frequenza	20HZ-20KHZ	Tensione di lavoro LED	DC5V±15%
Microfono	4.0*1.5MM	Corrente di Lavoro	2 5 0mA
Sensibilità del microfono	-38dB±3dB	Interfaccia	USB+ 3.5mm

Campo di applicazione e Istruzioni operative

1. La cuffia è applicabile a dispositivi audio a spina singola quadrupolare da 3,5 mm come laptop, PC, cellulare, talet etc. Con il cavo adattatore bisecato dell'interfaccia da 3,5 mm, la 3,5 mm dual spina del computer può essere utilizzata. E Supporto the 32-bit and 64-bit Win7 / Win8 / Win8.1 / Win10/XP.

Uso (collegamento diretto) senza Control Box

Collega la cuffia direttamente al computer, game console, o altro dispositivo(telefono o tablet) che Ha una interfaccia audio 3.5MM. Quando si utilizza sul computer, assicurate che il l'interruttore del microfono dell'auricolare è acceso; quindi assicurate che l'interruttore del microfono del computer sia acceso. Vi preghiamo di trovare l'icona "altoparlante" nella barra delle applicazioni del computer e fare doppio clic per accedere al controllo del volume per le impostazioni. E inserire la "voce" per le impostazioni sul "Pannello di controllo".Us

Uso (PlayStation® 4)

Per un utilizzo ottimale con PlayStation 4 (PS4), collegare interfaccia audio sull'auricolare a PS4 game controller e segui questi passaggi:
1. Accendi la console di gioco PS4.
2. Passare al menu Impostazioni e selezionarlo.
3. Evidenzia l'opzione di menu "Dispositivi" e selezionala.
4. Scorri verso il basso fino a "Dispositivi audio" e selezionalo.
5. Scegli ‘Output to Headphones’ e seleziona " All Audio".

Uso (Xbox® One)

Per utilizzare la cuffia da gioco con Xbox One, è necessario l'adattatore Xbox One (venduto separatamente) che si collega a Xbox® . Perché questo adattatore ha controlli di volume integrati, potete collegare la cuffia direttamente al controller Xbox One.

Compatibility Information		
Console/Device	Compatibility	
	Microphone	Audio
Xbox one	Adapter Needed	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Domande Frequenti

1. quando si utilizza l'auricolare per giocare di musica , vi è suono di accompagnamento, non si
canta?
A) La spina dell'auricolare è quadrupolo singolo inserito, con l'interfaccia dello standard
internazionali (CTIA) 3,5 mm: collegamento di perno è quello di canale sinistro - canale destro - filo di terra - il microfono. È un modo di collegamento il più popolare sul mercato al momento, il più grande utilizzo. Se l'auricolare dello standard internazionale viene collegato all'interfaccia della norma internazionale, ci sarà solo fenomeno rumore di fondo. Se il dispositivo audio non è gli standard internazionali, può essere equipaggiato con filo di collegamento.

2. Quando si utilizza l'auricolare per riprodurre musica c'è il suono, non può Chat vocale?
A) Quando si utilizza l'auricolare, si prega di accertarsi che l'interruttore del microfono acustico
dell'auricolare è aperto, assicurarsi che il microfono può essere in uso normale;
B) L'auricolare è di una spina di singolo inserito a quadrupolo, con la funzione di combinazione
audio/voce, si applica alle apparecchiature audio monoforo, assicurarsi che la vostra attrezzatura è in linea con l'interfaccia audio /voce;
C) La spina dell'auricolare è di quadrupolo singolo collegato, è possibile utilizzare
l'apparecchiatura di interfaccia tripolare;
D) Può essere dotato di una linea di collegamento con interfaccia 3,5 mm Uno-a-Due, in grado di
utilizzare il computer con interfaccia a doppia spina 3,5 mm (presa per l'auricolare e il microfono). Si può godersi della bella musica, e di chat vocale.

3. Quando si utilizza l'auricolare per riprodurre musica, vi è un ambiente rumoroso, il volume è
piccolo, la voce non è chiara, o una voce su un lato mentre nessuna voce su l'altro lato?
A) Controllare se la spina e il dispositivo di interfaccia vengono collegati al loro posto;
B) La spina dell'auricolare è quadrupolo singolo collegato, è possibile utilizzare l'apparecchiatura
di interfaccia tripolare;

4. Quando si utilizza l'auricolare, con il suono di corrente?
A) Controllare se la spina e il dispositivo di interfaccia vengono collegati al loro posto;
B) L'auricolare è dotato di elettrodomestici con un forte campo magnetico nei pressi , si prega di
prendere via; (Come ad esempio telefoni cellulari, ventilatore ...);
C) Controllare se il microfono del computer è aprire la rafforza del microfono, si prega di aprire il
pannello di controllo sul computer - Suono - Registrazione - Livello - Microfono, per regolare il la modalità della rafforza del microfono.

Attenzioni

A）Ascolto cuffie ad alto volume, in particolare periodi di estensione eccessiva potrebbe danneggiare l'udito.
B）Supervisionare i bambini durante l'utilizzo dell'attrezzatura, il prodotto non è un giocattolo.
C) Il funzionamento degli interruttori del sistema hi-fi o l'inserimento delle cuffie potrebbe causare
clic che a volume elevato potrebbero influire sull'udito. Pertanto, imposta sempre il volume controllo al minimo prima di passare da una fonte all'altra (sintonizzatore, giradischi, lettore CD, ecc.) o collegando l'auricolare
D) Per la sicurezza del traffico, non utilizzare le cuffie mentre si guida o in bicicletta.
E) Le specifiche del prodotto sono soggette a modifiche senza preavviso;
F) Se smontiamo l'auricolare senza autorizzazione, non possiamo garantire la qualità.

Pacco

1.Gaming Cuffia.
2. C av o adattatore bisecato da 2,3,5 mm.
3. Istruzioni operative.

Introducción del producto

1. La unidad emisora de sonido de alta calidad ofrece experiencias de frecuencias de sonido alta, media y baja;
2. La orejera de proteína de piel es amigable al ambiente, resistente al desgaste y de uso cómodo;
3. Diseño de peso ligero, diseño de viga cabeza de auto- ajuste, experiencia óptima de uso;
4. Luz de deslumbramiento LED;
5. El micrófono de alta sensibilidad transmite sonido de manera más precisa, clara y fluida;
6. Tecla reguladora de volumen
7. Tecla interruptor de micrófono
8. IInterfaz de equipo de estándar internacional 3.5MM (CTIA) (canal derecho+/línea de tierra-/canal izquierdo+/micrófono+)
9.La interfaz USB es alimentada por la luz LED
10. Entrada de audio para auriculares
11. Entrada de micrófono para auriculares

Tamaño de bocina

Tamaño de bocina	50mm	Impedancia de micrófono	2.2KΩ
Impedancia	32Ω±10%	Dirección	omni-directional
Sensibilidad	98dB±3dB	Largo de línea	2.0M
Rango de frecuencia	20HZ-20KHZ	Voltaje de trabajo de LED	DC5V±15%
Micrófono	4.0*1.5MM	Corriente de trabajo	2 5 0mA
Sensibildiad de micrófono	-38dB±3dB	Interfaz de auricular	USB+ 3.5mm

Rango de aplicación e instrucciones de uso

1. El audífono es aplicable a los equipos de audio con agujero singular y 4 polos 3.5MM, tales como computadora portátil, tableta (computadora), móvil, etc. Con la línea de adaptación del tipo división en dos partes, adaptable a la interfaz 3.5mm, para poder utilizar el enchufe doble 3.5mm de la ordenador
2. Conecte sus auriculares directamente a su ordenador, consola de juegos u otro dispositivo (teléfono o tableta) que tenga un conector de audio de 3.5 mm. Cuando use el auricular en la ordenador, asegúrese de que el interruptor del micrófono del auricular esté encendido; luego asegúrese de que el interruptor del micrófono de la ordenador esté encendido. Busque el icono de "altavoz" en la barra de tareas de la ordenador y haga doble clic para ingresar el control de volumen para la configuración. Y entre en la "voz" para la configuración en el "Panel de control".

Uso (PlayStation® 4)

Para un uso óptimo con PlayStation 4 (PS4), conecte la toma de audio de los auriculares directamente al controlador del juego PS4 y siga estos pasos:
1. Enciende tu consola de juegos PS4.
2. Navega al Menú de Configuración y selecciónalo.
3. Seleccione la opción de menú 'Dispositivos' y selecciónela.
4. Desplácese hacia abajo hasta 'Dispositivos de audio' y selecciónelo.
5. Elija 'Salida a auriculares' y seleccione 'Todo audio'.

Uso (Xbox® One)

Para utilizar Gaming auricular con micrófono ONIKUMA con Xbox® One, necesitará el adaptador Xbox One (se vende por separado) que se conecta a Xbox®. Debido a que este adaptador tiene controles de volumen incorporados, puede conectar los auriculares directamente al controlador de Xbox One.

Compatibility Information

Console/Device	Compatibility	
	Microphone	Audio
Xbox one	Adapter Needed	
Xbox	✗	✗
Xbox 360	✗	✗
PS4	✓	✓
PS vita	✓	✓
PSP	✗	✓
Nintendo Switch	✗	✓
Nintendo New 3DS LL/3DS	✗	✓
Nintendo 3DS LL/3DS	✗	✓
Windows PC	✓	✓
Mac OS PC	✓	✓
iOS device	✓	✓
Android device	✓	✓

Problemas normales

1. Cuando se use el audífono para reproducir música, ¿ hay sonido de acompañamiento pero sin
sonido musical?
A) El enchufe de audífono es de cuatro polos e inserción singular, cuenta con la interfaz 3.5MM
conforme al estándar internacional (CTIA): el método de conexión de pin es canal izquierdo – canal derecho – línea de tierra- micrófono. Se refiere al método de conexión más popular en el
mercado actual y de uso más amplio. Si un audífono de estándar internacional está conectado en una interfaz no conforme al estándar internacional, puede aparecer el fenómeno sólo con sonido de fondo. Si el equipo de audio no cumple con el estándar internacional, se puede disponer línea de adaptación.
2. Hay sonido cuando el audífono se utilice para reproducir música, ¿ es imposible la charla de
voz?
A)En el uso de audífono, confirme por favor si está encendido el interruptor de micrófono destinado al control de volumen de audífono, confirme que el micrófono puede funcionar normalmente;
B) El audífono es de enchufe de inserción singular y cuatro polos, y tiene la función de uso combinado de audio/voz, es conveniente para el equipo de audio de agujero singular, por favor, confirme si su equipo se adecua a la interfaz combinada de audio/voz.
C) El enchufe de audífono es de cuatro polos e inserción singular, es posible que usted haya utilizado un equipo con interfaz de 3 polos;
D) Se puede utilizar la línea de adaptación del tipo división en dos partes, adaptable a la interfaz
3.5mm, de modo de poder utilizar la interfaz de enchufe doble 3.5mm (agujero de inserción de auricular, micrófono) de la computadora, a fin de realizar el goce de música bonita y la charla de voz.
3.Cuando se reproduzca música con audífono, ¿ surge ruido confuso, es baja el volumen, el sonido no está claro, o tiene un lado con sonido y el otro sin sonido?
A) Inspeccione si el enchufe está bien puesto en el equipo de interfaz;
B) El enchufe de audífono es de cuatro polos e inserción singular, es posible que usted haya utilizado un equipo con interfaz de 3 polos;
C) Es posible que su equipo tenga interfaz de estándar nacional (OMTP) que necesita la provisión
de línea de adaptación.
4.Cuando se utilice el audífono, ¿ el sonido está acompañado por sonido de corriente?
A) Inspeccione si el enchufe está bien puesto en el equipo de interfaz;
B) Existe aparato eléctrico que genera campo magnético relativamente fuerte en la cercanía, por
favor retírelo; (por ejemplo, móvil, ventilador.....);
C) Por favor inspeccione si el micrófono de computadora tiene activada la función de refuerzo de
micrófono. Por favor abra en la computadora el panel de control → sonido → grabación → categoría → refuerzo de micrófono, ajuste adecuadamente el modo de refuerzo de micrófono

Precauciones

A) Los auriculares que escuchan a altos volumen, en particular, períodos de tiempo excesivos, pueden dañar su audición.
B) Supervise a los niños cuando usa el equipo, el producto no es un juguete.
C) La operación de encender su sistema de alta fidelidad o enchufar los auriculares puede provocar clics que a un volumen alto pueden afectar su audición. Por lo tanto, siempre ajuste el control de volumen al mínimo antes de cambiar entre diferentes fuentes (sintonizador, tocadiscos, reproductor de CD, etc.) o conecte los auriculares
D) Para la seguridad del tráfico, no use auriculares mientras conduce o anda en bicicleta.
E) Las especificaciones del producto están sujetas a cambios sin previo aviso;
F) Si desmonta el auricular sin autorización, no podemos garantizar la calidad.

Paquete

1) Auricular de juego
2) Manual de guía de uso
3) 3.5mm Cable adaptador bisecado