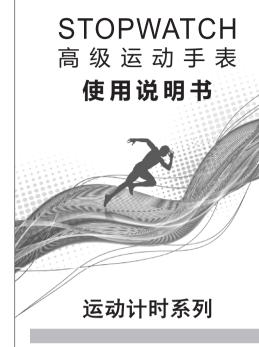
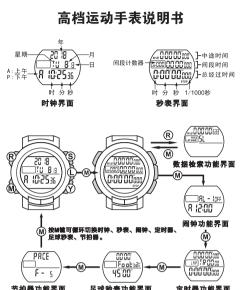
STOPWATCH

高级运动手表







Thank you for using the product. Please read through all the instruction

of this manual before you use this watch, and keep manual for reference.

按键说明 标准计时 I 键 --- 执行间段/中途及重设操作。(开启/美闭鸣音) R 键 --- 检索间段/中途时间及总经过的时间、长按进入设置。 S键---开始或暂停计时。 Y 键 --- 打开背光灯。 M 键 --- 循环切换时钟、秒表、闹钟、定时器、足球秒表、节拍器、开关机。 秒表功能的使用

第1中途时间 第2中途时间 中途时间 中途时间(SPLIT)是指从开 始至某一点经过的时间。 间段时间 间段时间(LAP)是指从一点 至另一点经过的时间。 计时限度

检索功能用于查看秒表记忆器中的资料 记忆器一共能保存100个记忆。(必须是同一点开始的)

 开始一次新的秒表測量操作,将使记忆器中的数据自动删除,为新的记录组腾出空间。 即保存最后一组数据。

● 还有ES、SL、AV记录,表示这组记忆器中所有间断时间中最快、最慢及平均数据。 • 按R键从秒表功能界面切换到检索功能界面。继续按R键可循环切换查看最快、最慢、 平均数。按S或L键翻查数据。

总经过时间及由途时间测量限度是9小时59分59 999秒,间段时间测量限度为59分

59.999秒,超过限度后会返回0并重新开始计时。间段计数为1至100,并从0开始反复。

开始 停止 按键操作 (S) (S) (L)

海时间 /チロプロ 按L键停止净时间计时后,再次按L键又可恢复计时 开始 停止 开始 停止 重设 按键操作 (S) (S) (S) (L)

间段/中途时间 第1间段 第2间段 第2间段 第2中途时间(a+b) 停止 重设 S L L S L

A 102536

多名选手的时间

例如:要记录100位不同选手的原

查看秒表记忆器中的数据

平均数。按S或L键翻查数据。

时间和日期的设定

Time of some players

The time of the first player The time of the 2 player

检索功能界面按S向上翻查记录,按L键向下翻查记录。

按M键可从功能检索界面返问秒表功能界面。

按键操作 S L L ...... S L

按R键从秒表功能界面切換到检索功能界面。继续按R键可循环切换查看最快、最慢、

"年"在闪动。

1. 在时钟界面显示按住R键2秒不放手进入设定状态,

₩ 分 →

3. 按**S**(+) 或**L**(-)键改变闪动的数值。

在时钟功能界面。按S键可以切换12/24小时制。

在时钟功能界面,按住M键可开/关机。 在时钟功能界面,按住L键可以交替开启或关闭鸣音

\*按住S或L键可快速改变数值。 \*年份的调整范围是2018-2099年

4. 完成设定后、按M键很出设定界面

The time of the 99 player

SPLIT(a+b+c)

Key operation S L L ..... S L

2. 按R键可以循环切换要设定的内容。

# 闹钟的使用



本产品有2组闹钟,到闹钟时间时,会发出提示音,此时 按任意健可停止鸣音 闹钟设定: .不断按M键切换至闹钟界面。(如图)

2. 按L键交替切换你想要的那组闹钟(AL-1或AL-2)。 3 按S键可以开启或关闭对应的那组闹铃。(开启的闹钟 如何设定闹钟时间: | 在闹轴功能更而 | 按|| 键打换到A|| -1 或A|| -2

2. 按住R键进入设定状态,设定的数值在闪动。 3 按R键可以切换要设定的内容。 4. 按 S(+) 或 L(-)键改闪动的数值。(\*按住S或L键可 快速改变数值) 5. 完成设定后,按M键退出设定界面。

### 定时器的使用

不断按R键切换至定时器功能界面。(如图) 如何设定倒数时间 1. 按住R键进入设定状态,设定数值在闪动。

2. 按R键可以循环切换要设定的内容 (时-分-秒-提示时长) 3.按S(+)或L(-)键改闪动的数值。 (\*按住S或L键可快速改变数值)

4. 完成设定后,按M键退出设定界面。

开始倒数 开始倒计时之前,可按R键选择是单次倒计时(LAP)还是自动循环倒计时(SP)。

 在倒数的过程中按S键可以暂停。再按S键继续倒数 在倒数暂停时,按L键可以复位到设定的倒数时间,再按L键将时间清0。

### 倒数结束

 单次倒计时时间倒数至0时,会发出"滴滴滴滴"的提示音,提示音结束倒数时间返回原设 定值. 也可按任意键关闭提示音并返回原设定值。次数显示加1. 表示这个倒数的时间倒 数了一次。这时按S键又可再次进行倒数, 倒数至0时, 重复次数显示增加1, 这样不断地 操作、重复次数显示也会相应的增加。

自动循环倒计时时间倒数至0时,发出"滴滴滴滴"的提示音同时自动进入下一次倒计 时, 次数自动累计提示时长2 5 10 30秒可选。

# 足球秒表的使用



开始比赛

1. 按S键开始计时。

状态、设定"分"数值在闪动 2. 按S(+)或L(-)键改变闪动 的数值。(\*按住S或L键可 等时间设定界面 快速改变数值) - 上版显示 (物种服的 \*\*比赛时间从1至99分钟范围

1. 按住R键不放约2秒进入设定

如何设定比赛时间

Footbal: 内设定,此外还有一个门证证 — 个面表表,此为证有一个内设定,此外还有一个工一设定,表示比赛时间无限制。 5.完成设定后,按M键退出设 定界面。

- 2. 开始计时后, 按S键上段开始正计时, 此时中间行Football字符闪动, 再按S键暂停上段计时, 此时中间行Footbal 字符停止闪动。(用于累计伤停时间) 3. 当下段时间倒计时结束后会鸣音10秒, 同时进入正计时。方便查看补时时长。
- 4. 如要终止比赛计时, 在上段时间暂停计时状态下( "Footba | "字符不闪动), 然后按住R键 为确保安全使用 请注意以下目占。 不放约2秒 时间会恢复至上次设置值。此时可重新计时或更改比赛时间。

## 注意事项

• 如选择320这个频率运行时,则每分钟会发出"B"声320次。(注意:如离开节

• 按S键可以开始运行,再按S键暂停。(暂停按L钮可以清零)

1. 按付 ■键讲入设定状态、频率数值在闪动。再L键改变数值、按件L键可快速改变数值。

为端床安全使用,谓注意以下儿点: 1. 请勿在珍表上施加额外的阻力或抛绑它。 2. 请避免秒表处于温度变化大,潮湿或多尘的地方。 3. 请用软布擦拭. 切勿用溶液或湿布。

节拍器的使用

设定频率

运行节拍器

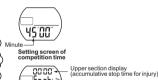
2. 完成设定后,按S键运行节拍器。

拍器后, 节拍器资料不会保留。)

异常情况处理 本秒表的电池在制造过程中已被装入。在发现显示暗淡不清时,条必更换新电池

1. 本砂表的电池在制造以程中已被装入,在发现显示暗淡个清明,9 2. 高温会缩短电池的寿命及会导致故障。 3. 切勿擅自拆卸本砂表,因如此会导致故障。 注: 使用本产品若有任何疑问或是无法操作时,请务必联络购买处。

Use of metronome



. Keep pressing **R** for two seconds to enter the setting state, set the value of "Min" to flash 2. Keep pressing S (+) or L (-) to change the flashing value. (\*Keeping pressing S or L may

\* Only the value of "Min" may be set. \* The competition time is set from 1 to 99 minutes, in addition, there is a "-" setting indicating that the competition time is unlimited. After completing the settings, press M to exit the setting interface

# Start the game

How to set competition time

change the value rapidly.)

1. Press S button to start timing 2. After timing, press upper section of S button for timing with "Football" character fleshing in the middle line, and then press S button to suspend timing of the upper section without "Football characterfleshing in the middle line (for accumulative stop time for injury)

13

- 3. When the countdown of the next period is over, it will make sound for 10 seconds. Meanwhil it starts positive timing. It is convenient to check the added duration.
- return to the last setting value. Retime or change the competition time at this moment.

## The cell for the stopwatch has been installed during manufacturing, and shall be replace

4. To terminate the game timing, nause the timing of the previous period ("Football" character does not flash), and then press and hold the R button for about 2 seconds, and the time will

Notes: Please contact the seller if you have any question about the product or the product

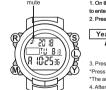


3. Press S to turn on/off the corresponding set of alarm clock. How to set the alarm clock:

. On the retrieval function interface, press S to thumb through the rec thumb through the records backward. Time and Date Setting

Check the data in the stopwatch memorizer

Press R to switch from the stopwatch function interface to the retrieval



thumb through the data.

1. On the stopwatch interface, keep pressing R for two seconds to enter the setting state. The "Year" is flickering.

2. Press R to circularly switch the contents to be set

Year → Month → Day → Hour Sec ◀ Min ◀

The time of the 100 player

On the stonwatch function interface, press S to switch the 12/24h

### Use of the alarm clock

1. Unit the all annual consequence of the ALL of ALL 2.
2. Press R to enter the setting state. The set value is flickering.
3. Press R to switch the contents to be set.
4. Press S (+) or L (-) to change the flickering value. (\* Press S or L to rapidly change the value)
5. After completing the settings, press the M key to exit the

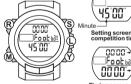
\_ Countdown time set

Ashing value. (\*Press and hold the S or L button to quickly change the value)

4. After completing the settings, press the M key to exit the setting interface.

Before starting the countdown. You may press the R button to select whether it is a single.

. When the countdown is paused, press L to reset to the set countdown time, and then press L



Use of football stopwatch

| Caccumulative stop time for injury | Caccumula Timing screen of football stopwatch

Operation of metronome

• Press S to start the operation, and press again to pause. (Pause L to reset)

• If frequency 320 is selected, it will send "B" sound 320 times per minute. (Note: The

change the value. Press and hold L to quickly change the value

# metronome data will not be saved if you leave the metronome.)

. Do not apply extra resistance or throw it on the stopwatch.

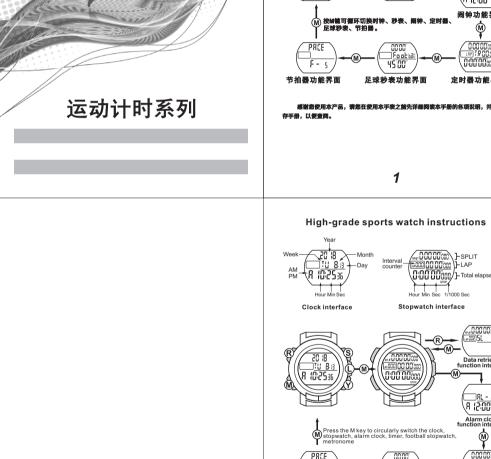
damp or dusty air. . Please scrub with a soft cloth and never use any solution or wet cloth for cleaning

Press and hold L to enter the setting state, and the frequency value is flashing. Re-press L to

with a new one when the display becomes blurry

High temperature will shorten the service life of the cell and result in malfunctions.
 Do not disassemble the stopwatch without authorization, otherwise, malfunction might

14



M--circularly switch the clock, stopwatch, alarm clock, timer, football stopwatch, metronome, on/off

Use of the stopwatch

Timing limit The measuring limitation of the total elapsed time and the SPLIT time is 9 h, 59 min 59.999 sec. The measuring limitation of the LAP is 59 min 59.999 sec. It will return to 0 and re-start the timing when the limitation is overtaken. The LAP is counted from 1 to 100 and it is repeated from 0.

The retrieval function is used to check the material in the stopwatch memorizer • Memorizer- it can keep a total of 100 memories. (They must be started from the same point) • To start a new stopwatch measuring operation, which will make the data in the memorizer automatically deleted to make room for the new record group. That is, to save the last set of data.

• The FS,SL,AV records stand for the fastest, slowest and mean of the LAP time of this set of

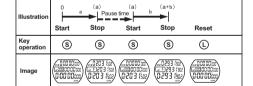
memorizer.

9

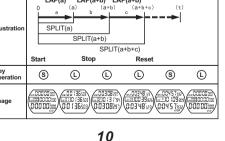
# Standard Timing

Start Stop Reset Key S S L

# Net time



# Off-time/LAP



LAP(a) LAP(a+b) LAP(a+b)

3. Press S(+) or L (-) to change the flickering value. After the setting, press M to exist the setting interface.

On the stopwatch function interface, press L to alternately turn on/ off the singing.

11

12